

チーム受付	審判・監督会議	補助員集合	開会式	競技開始	閉会式
7時30分～ TIC	8時00分 正面スタンド前	8時10分 正面スタンド前	8時25分	8時40分	16時15分

ただし、準備ができ次第行う

競技日程

*1 招集完了時間までに招集所で受付を完了すること。 *2 人数欄・リレはチーム数

トラック競技										
順	クラス	種目	ラウンド	競技開始時	招集開始時	招集完了時	組	人数	備考	
1	男子	5000mW	決勝	8:40	8:10	8:20	1	2	女子5000mWと同時スタート	
	女子	5000mW	決勝						男子5000mWと同時スタート	
2	女子	3000m	決勝	9:25	8:55	9:05	1	9		
3	男子	3000m	決勝	1組	9:45	9:15	9:25	2	34	タイムレース決勝
				2組	10:00	9:30	9:40			
4	女子	4×100m	決勝	10:15	9:45	9:55	2	15	タイムレース決勝	
5	男子	4×100m	決勝	10:25	9:55	10:05	3	17	タイムレース決勝	
6	女子	100mH	決勝	10:50	10:20	10:30	2	10	タイムレース決勝	
7	男子	110mH	決勝	11:00	10:30	10:40	2	11	タイムレース決勝	
8	女子	100m	予選	1～4組	11:20	10:50	11:00	8	53	タイムレース8
				5～8組	11:35	11:05	11:15			
9	男子	100m	予選	1～3組	11:50	11:20	11:30	14	101	タイムレース8
				4～6組	12:05	11:35	11:45			
				7～9組	12:20	11:50	12:00			
				10～12組	12:35	12:05	12:15			
				13～14組	12:50	12:20	12:30			
10	女子	400m	決勝	12:55	12:25	12:35	4	23	タイムレース決勝	
11	男子	400m	決勝	1～4組	13:15	12:45	12:55	8	52	タイムレース決勝
				5～8組	13:30	13:00	13:10			
12	女子	800m	決勝	1～2組	13:45	13:15	13:25	7	48	タイムレース決勝
				3～4組	13:55	13:25	13:35			
				5～7組	14:10	13:55	14:05			
13	男子	800m	決勝	1～2組	14:25	13:55	14:05	5	35	タイムレース決勝
				3～5組	14:35	14:05	14:15			
14	女子	100m	決勝	14:50	14:20	14:30	1	8		
15	男子	100m	決勝	14:55	14:25	14:35	1	8		
19	男子	1500m	決勝	1～2組	15:05	14:35	14:45	4	63	タイムレース決勝
				3～4組	15:20	14:50	15:00			
20	混合	4×200m	決勝	15:45	15:15	15:25	1	3		

フィールド競技（跳躍）									
順	クラス	種目	ラウンド	競技開始時	招集開始時	招集完了時	組	人数	備考
1	女子	走幅跳	決勝	8:50	8:10	8:20	2	25	【1組:Aレフト, 2組:Bレフト】
2	女子	走高跳	決勝	9:30	8:50	9:00	1	12	
3	女子	棒高跳	決勝	9:45	8:35	8:45	1	8	
4	男子	棒高跳	決勝				1	13	
5	男子	走幅跳	決勝	13:00	12:20	12:30	2	45	【1組:Aレフト, 2組:Bレフト】
6	男子	走高跳	決勝	13:15	12:35	12:45	1	23	

フィールド競技（投てき）									
順	クラス	種目	ラウンド	競技開始時	招集開始時	招集完了時	組	人数	器具規格
1	男子	円盤投	決勝	9:00	8:20	8:30	1	5	2,000kg
2	男子	高校円盤投	決勝	9:00	8:20	8:30	1	7	1,750kg
3	女子	円盤投	決勝	9:00	8:20	8:30	1	8	1,000kg
4	男子	砲丸投	決勝	11:30	10:50	11:00	1	5	7,260kg
5	男子	高校砲丸投	決勝	11:30	10:50	11:00	1	10	6,000kg
6	女子	砲丸投	決勝	11:30	10:50	11:00	1	11	4,000kg
7	男子	やり投	決勝	14:30	13:50	14:00	1	16	800g
8	女子	やり投	決勝	14:30	13:50	14:00	1	7	600g